APOCALIPSIS 20.12
GÉNESIS EN CONSTANTINA
10 diciembre 2016

PREGUNTAS FRECUENTES

¿En qué consiste?

Es un juego de rol en el que te adentrarás en una Constantina en la que El Apocalipsis ha llegado y tendrás que tratar de sobrevivir durante toda la noche.

Toda historia se compone de introducción, trama y desenlace. Por ese motivo presentamos la historia con:

Una **Escena Inicial**. Para introducir al participante en la misma y comenzar a vislumbrar lo que sucede.

Una **Escena Intermedia**. Así ofrecemos más información sobre la trama y alguna ayuda.

Y una **Escena Final** que sirve para descubrir el final de la historia y consecución, o no, para la siguiente línea argumental del próximo evento.

Para ello contarás con la ayuda de diversos personajes que estarán ubicados por toda Constantina, ellos te darán pistas para conseguir averiguar qué es lo que está pasando y así superar los retos que te propone la aventura.

En el camino te encontrarás con diversas criaturas que harán que tu noche se convierta en una auténtica pesadilla. Incluso llegando a poder "devorarte". Pero la muerte no significa el fin en nuestro evento. Ya que el superviviente siempre podrá optar por una 2ª oportunidad, que podrá ser gratuita por horario o mediante un pequeño pago de 5€.

¿Los menores de edad pueden participar?

Los jugadores menores de 18 años necesitarán el consentimiento de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá ir acompañada de la fotocopia del DNI del tutor legal del mismo. Los menores de entre 10 y 14 años deberán ir acompañados, obligatoriamente, de sus padres o tutor legal además de la citada autorización.

¿Se puede jugar solo o siempre es por equipos?

Puedes jugar solo o por equipos, tú eliges.

¿Cuál es el horario?

El horario del Check- In se irá comunicando por correo electrónico y redes sociales. El juego **comienza a las 22:00 y dura hasta las 07:00 horas**.

¿Qué tipo de entradas hay?

Existen 3 tipos de entradas:

1. **Zombi maquillado en casa.** No vale cualquier maquillaje, tendrá que ir acorde al evento. Irás en hordas, y podrás ser un muerto viviente o cualquier posible criatura que proponga la historia. Por lo cual deberás actuar como tal. Disfruta de tu momento de gloria actuando como algo que jamás habrías imaginado. Si compras las entradas en establecimientos locales el precio es de **8 euros**.
2. **Zombi maquillaje profesional**: Los maquilladores profesionales te caracterizarán como un autentico muerto viviente o cualquier posible criatura que proponga la historia. Por lo cual deberás actuar como tal. Disfruta de tu momento de gloria actuando como algo que jamás habrías imaginado. Si compras las entradas en establecimientos locales el precio es de **13 euros**. .
3. **Superviviente:** Serás el protagonista de la historia, tendrás que superar pruebas, lidiar con el terror, huir de hordas de zombis, vivirás una noche inimaginable. Si compras las entradas en establecimientos locales el precio es de **23 euros**.

¿Dónde puedo comprar las entradas?

Constantina:

- "**Seguros Bilbao**" Calle Mesones, nº 24 Bj.
- "**Estanco El Peso**" C/El Peso, nº 34.
- "**Salón de Belleza Maluz**" C/ Padre Félix, nº1.
- "**Viajes SierraSol**" Plaza de Llano del Sol, nº 6.

Sevilla:

- "Counter Airsoft." C/Yakarta,nº 5.
- "Sum Tac Suministros Tácticos." C/Lionel Carvallo, nº 2.

Dos Hermanas:

- en C/Viterbo, nº 7.

Por Internet:

- www.entradium.com

¿Puedo comprar las entradas el mismo día?

Sí, pero tendrán un recargo. Sube el precio mientras se vaya aproximando la fecha, por eso te recomendamos que la compres lo antes posible.

¿Cuáles son las normas?

- Comenzaréis vuestra historia, canjeando o comprando vuestra entrada en Check In. En este punto conseguiréis la información y material necesario para el evento. Así como vuestro identificativo como participante. El personal de la organización así como los personajes y criaturas llevarán su propia identificación para que podáis distinguirlos durante la duración del mismo.

- Está totalmente prohibido el consumo de alcohol o estupefacientes antes o durante el evento. Si el jugador presenta síntomas de este consumo podrá ser expulsado.

- Está completamente prohibido el contacto directo con ningún actor o miembro de organización. A no ser que el actor indique lo contrario por exigencias del guión.

- En el Check-In siempre tendrás a tu disposición durante toda la noche una zona para resolver cualquier duda y atenderte en lo que necesites.

- Ciertos comercios, tales como bares o tiendas, permanecerán abiertos para que el participante pueda descansar o comprar si así lo desea. Estos locales estarán marcados en el mapa como Zonas Seguras. En estos locales, como en otros que estén abiertos, las criaturas no podrán atacaros y quitaros vuestro identificativo. Pero en el caso que el participante huya en una persecución o sea avistado por una criatura esta norma no será válida. Y la criatura, con identificativo amarillo siempre, podrá quitaros el vuestro.

Si decides ser un Zombi, recuerda que:

- La horda siempre deberá ir unida y estará terminantemente prohibido correr o separarse de ella a no ser que sea por indicación específica del jefe de horda. Y en tal caso dicha carrea o sprint no debe superar una media entre 30-50 metros. Siempre respetando la integridad del participante y la nuestra propia. Por lo cual en lugares de tráfico o donde puedan existir percances jamás se realizarán acciones de este tipo.

- Los participantes convertidos jamás podrán arrebatar un identificativo a un participante vivo. Estén en horda o sueltos por la localidad, cosa prohibida ya que deben permanecer siempre con su horda. Siempre será el Jefe de Horda quien le arrebatará su distintivo una vez haya tenido una muerte de lo más espectacular por toda la horda.